

# iGroup Presence Questionnaire – Versão Portuguesa<sup>1</sup>

## *Cálculo das componentes de presença*

**Presença Espacial:** sentimento de estar fisicamente presente no ambiente virtual. O cálculo desta componente é feito da seguinte forma:

$$\text{Presença Espacial} = \frac{(SP1 + SP4 + SP5 + G1) + (-1*SP2+6) + (-1*SP3+6)}{6}$$

**Envolvimento:** atenção prestada ao ambiente virtual e envolvimento experienciado. A formula de cálculo a aplicar deverá ser:

$$\text{Envolvimento} = \frac{(INV2+INV4) + (-1*INV1+6) + (-1*INV3+6)}{4}$$

**Realismo Experienciado:** experiência subjetiva de realismo experienciado no ambiente virtual. Esta componente é calculada como se segue:

$$\text{Realismo Experienciado} = \frac{\text{REAL1} + \text{REAL2} + \text{REAL3} + \text{REAL 4}}{4}$$

**Presença Global:** sensação global de estar presente no ambiente virtual.

$$\text{Presença Global} = \frac{\text{Presença Espacial} + \text{Envolvimento} + \text{Realismo Experienciado}}{3}$$

**Tabela de Itens**

Nº da pergunta	Item correspondente
1	INV1
2	REAL3
3	SP4
4	REAL2
5	REAL1
6	SP3
7	INV2
8	G1
9	SP1
10	SP5
11	INV3
12	REAL4
13	SP2
14	INV4

---

<sup>1</sup>Sempre que aplicado, o questionário deve ser citado: Vasconcelos-Raposo, J., Bessa, M., Melo, M., Barbosa, L., Rodrigues, R., Teixeira, C. M., Cabral, L. & Augusto Sousa, A. (2016). (IPQ) Adaptation and Validation of the Igroup Presence Questionnaire in a Portuguese sample. *Presence: Teleoperators & Virtual Environments*, 25(3).